

## Objetivo (tipo) do Projeto

Pesquisar significa **conhecer** o mundo, mas não apenas isso: a pesquisa permite **transformar** a realidade e **criar** o que antes não existia. Pesquisar é conhecer, mas também é medir impacto de ações e desenvolver soluções para problemas enfrentados.

Com a intenção de ensinar a conexão entre pesquisa e a transformação do nosso entorno, a equipe do ProNICE introduziu uma opção no cadastro do Projetos de Pesquisa: o Objetivo (tipo) do Projeto. São três opções: Conhecer, Agir e Criar.

- Objetivo do Projeto: **Conhecer** (Tipo de Projeto: Projeto de **Conhecimento**): São projetos de pesquisa que procuram aumentar o conhecimento do pesquisador sobre um tema. A justificativa precisa mostrar a relevância do tema. As hipóteses são “palpites bem informados” sobre o que se pretende conhecer e ainda não se tem certeza. A metodologia ajuda a descobrir se o “palpite” estava certo ou errado através do levantamento de dados que desafie as hipóteses. O resultado da pesquisa é a avaliação sobre se as hipóteses estavam certas ou erradas com base na pesquisa realizada. Pode-se concluir que todas estavam erradas, mostrando por que motivo foram refutadas e, assim, demonstrando que houve aumento do conhecimento do pesquisador quanto ao tema ao descobrir que estava errado.

- Objetivo do Projeto: **Agir** (Tipo de Projeto: Projeto de **Intervenção**): São projetos de pesquisa que procuram promover alguma ação na realidade para causar um impacto relacionado ao tema de pesquisa. A justificativa precisa conter dados sobre a relevância do tema e por que motivo uma ação relacionada seria justificada. É preciso conter pelo menos uma hipóteses sobre as expectativas do efeito da intervenção. A metodologia precisa incluir a descrição da intervenção pretendida e como será medido o seu impacto. Os resultados consistem na análise do impacto real da intervenção em comparação com o que se esperava, ou seja, se que era hipótese se confirmou. Após os resultados, cabe avaliar próximos passos, seja para correção de rumos ou aprofundamento da ação.

- Objetivo do Projeto: **Criar** (Tipo de Projeto: **Prototipagem**): São projetos de pesquisa voltados à criação de um artefato com alguma funcionalidade específica que resolve um problema prático. A justificativa necessita apontar o problema, as alternativas existentes de solução e por que motivo elas são insuficientes. Entre as hipóteses deve haver alguma sobre a possibilidade de construção do artefato e outra sobre se seu uso de fato resolve o problema levantado na justificativa. A metodologia consiste em como o artefato será construído e como ele será posto à prova. Os resultados avaliam se a construção foi possível e se é possível constatar que o artefato resolve ou não o problema levantado. Após os resultados, é interessante apontar melhorias a serem feitas no artefato, outras funcionalidades e formas de aplicação, além de outros problemas a serem enfrentados.

**Importante:** para **Agir** e **Criar** é preciso antes **Conhecer**, porque a intervenção e prototipagem precisam ser justificadas com base em fatos, não em achismos. Assim, é

razoável considerar que um projeto cujo objetivo final é **Agir** ou **Criar** tenha uma primeira etapa de conhecimento. Isso torna estes tipos de pesquisa mais complexos. Uma possibilidade é pensá-los em duas etapas: uma primeira pesquisa para **Conhecer** o tema e outra, no ano seguinte, com a intervenção ou prototipagem.

#### Tabela de comparação de hipóteses segundo objetivo do projeto de pesquisa

Objetivo (tipo)	Exemplo de Hipóteses
<b>Conhecer</b> (conhecimento)	<b>Hip 1:</b> O laboratório de informática é o local da Escola Paulo Freire que mais descarta lixo eletrônico. <b>Hip 2:</b> A maioria dos alunos do 6º ano não sabe o que é lixo eletrônico.
<b>Agir</b> (intervenção)	<b>Hip 1:</b> A caixa para descarte de lixo eletrônico na secretaria recebe 2 kg de lixo eletrônico por semana. <b>Hip 2:</b> Uma ação de conscientização sobre o que é lixo eletrônico e seus os problemas relacionados utilizando panfletos levará a um aumento de 50% no lixo eletrônico descartado na secretaria.
<b>Criar</b> (prototipagem)	<b>Hip 1:</b> É possível reaproveitar lixo eletrônico para a construção de assentos que comportem o peso de uma pessoa adulta. <b>Hip 2:</b> A construção de assentos com uso de lixo eletrônico terá o custo de produção inferior a R\$ 20,00 por assento.